

# Incentivos

## para seguir promoviendo la cultura de innovación



 <b>Categoría Bronce</b>	 <b>Categoría Plata</b>	 <b>Categoría Oro</b>	 <b>Categoría Platino</b>	 <b>Categoría Diamante</b>
Incluye incentivos que puedes redimir con <b>40 puntos</b> .	Incluye incentivos que puedes redimir con <b>70 puntos</b> .	Incluye incentivos que puedes redimir con <b>130 puntos</b> .	Incluye incentivos que puedes redimir con <b>300 puntos</b> .	<b>Todo el flujo de innovación</b> (participación voluntaria)
<ul style="list-style-type: none"> <li>Elementos corporativos (busos, sombrillas)</li> <li>Bono de Panamerica</li> <li>Entradas a cine + combo para dos personas</li> <li>Bono crepes &amp; waffles</li> <li>Bono de Amazon</li> <li>Maleta Totto</li> <li>Bono de videojuegos (Xbox, Playstation)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cena en restaurante para dos personas</li> <li>Plan Bolos para 2 personas (alianza con caja compensación)</li> <li>Suscripción Spotify Premium por 3 meses</li> <li>Experiencia en Spa</li> <li>Experiencia en gravedad cero</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bono Avianca/Latam</li> <li>Bono Falabella/Alkosto</li> <li>Plan de turismo ecológico en un destino cercano a la ciudad</li> <li>Talleres de cocina para 2 personas (preparación de pizza, pasta desde cero)</li> <li>Experiencia cata de café para 2 personas</li> <li>Experiencia cata de cerveza para 2 personas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bono Avianca/Latam</li> <li>Plan en casas vacacionales aliadas a las cajas de compensación (habitación familiar)</li> <li>Fin de semana en destino turístico cercano a la ciudad (incluye estadía y actividad de entretenimiento)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tiquetes aéreos ida y vuelta a Santa Marta con estadía tres días - dos noches en temporada baja para 2 personas (días libres para el colaborador previo acuerdo con líder inmediato, para que pueda realizar el viaje)</li> </ul>

Etapas	Participación voluntaria:	Participación por asignación:
 <p>Creación de Ideas o Participar en una investigación.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dar una idea de mejora sobre un producto, servicio o proceso o una idea sobre un problema que aqueja a un grupo de interés <i>(no incluye las ideas resultado de las ideatones)</i></li> <li>- Formar parte del equipo que se conforme para realizar la investigación relacionada con el foco definido por la alta gerencia <i>(no incluye las investigaciones que formen parte de ideatones o innovation day)</i></li> </ul> <p><b>Puntos KadAbra: 20</b></p>	<p>Participar en una investigación por designación del líder directo <i>(no incluye las investigaciones que formen parte de ideatones o innovation day)</i></p> <p><b>Puntos KadAbra: 5</b></p>
 <p>Desarrollar prototipos de baja fidelidad</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Desarrollar prototipos de baja fidelidad a partir de una idea propia, que se haya presentado para solucionar una problemática de alguno de los grupos de interés <i>(no incluye las ideas resultado de las ideatones)</i></li> <li>- Formar parte del equipo que se conforme para realizar prototipos de baja fidelidad de una idea presentada por alguno de los colaboradores de Sitt <i>(no incluye las investigaciones que formen parte de ideatones o innovation day)</i></li> </ul> <p><b>Puntos KadAbra: 30</b></p>	<p>Participar en el desarrollo de prototipos de baja fidelidad por designación del líder directo <i>(no incluye las investigaciones que formen parte de ideatones o innovation day)</i></p> <p><b>Puntos KadAbra: 8</b></p>
 <p>Desarrollar prototipos de alta fidelidad</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Desarrollar prototipos de alta fidelidad a partir de una idea propia, que se haya presentado para solucionar una problemática de alguno de los grupos de interés <i>(no incluye las ideas resultado de las ideatones)</i></li> <li>- Formar parte del equipo que se conforme para realizar prototipos de alta fidelidad de una idea presentada por alguno de los colaboradores de Sitt <i>(no incluye las investigaciones que formen parte de ideatones o innovation day)</i></li> </ul> <p><b>Puntos KadAbra: 70</b></p>	<p>Participar en el desarrollo de prototipos de alta fidelidad por designación del líder directo <i>(no incluye las investigaciones que formen parte de ideatones o innovation day)</i></p> <p><b>Puntos KadAbra: 15</b></p>
 <p>Validar prototipos de alta fidelidad</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Realizar las pruebas de validación con usuarios desde su estructuración hasta su ejecución y realizar el caso de negocio que será presentado a la alta gerencia para definir próximos pasos de la solución <i>(no incluye las ideas resultado de las ideatones)</i></li> <li>- Realizar el caso de negocio que será presentado a la alta gerencia para definir próximos pasos de la solución <i>(no incluye las investigaciones que formen parte de ideatones o innovation day)</i></li> </ul> <p><b>Puntos KadAbra: 50</b></p>	<p>Participar en el desarrollo de prototipos de alta fidelidad por designación del líder directo <i>(no incluye las investigaciones que formen parte de ideatones o innovation day)</i></p> <p><b>Puntos KadAbra: 12</b></p>

### Condiciones Generales:

- Se asignarán 5 puntos por participación en los ideatones e innovation day.
- Se asignarán 10 puntos por participar en las pruebas de validación de usuario de los prototipos de alta fidelidad.
- Si una idea es presentada en equipo (máximo 3 personas), fuera de ideatones o eventos de innovación organizados por el comité; a cada integrante del grupo se le asignará la cantidad de puntos correspondiente a la etapa.
- Los puntos no pierden la vigencia al finalizar el año, sin embargo; al cumplir tres años, los puntos vencerán y ya no podrán ser redimidos. Se debe notificar a las personas a las que estén próximas a vencer los puntos para que puedan canjearlos.
- Los puntos pueden ser canjeados por premios en cualquier momento y la cantidad de puntos que sean canjeados serán descontados del total de puntos acumulados.
- La asignación del premio canjeado se hará en máximo 15 días hábiles.
- La participación puede darse en cualquier etapa del flujo de innovación; es decir, no existe precondition para sumarse a un equipo de trabajo.